

C#人工知能プログラミング

—オブジェクト指向＋関数型＋グラフィックスで体験するAI—

深井 裕二 著

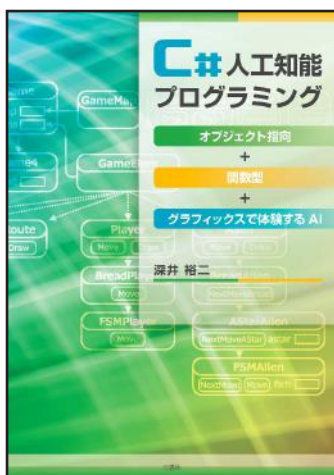
C#の比較的簡単な開発形態であるコンソールやフォームアプリケーション開発を使って、1から作って動かすAIプログラミングの本です。

人工知能を学習・体験するテーマとして、再帰処理、ゲームAI、推論エンジン、機械学習、ディープラーニングなど、バラエティに富んだ内容とプログラミング・ノウハウを解説します。

全ソースコードはWebからダウンロードでき、Visual Studio Community 2017（マイクロソフト、無償）を導入すればすぐに動かすことができます。

【本書の特徴】

- ・オブジェクト指向の活用による効率良い発展的な開発。
- ・関数型スタイルを取り入れて関数型プログラミングセンスを養う。
- ・グラフィックスの活用による動きのある実体験の導入。
- ・難しい数理的理論表現を避け、豊富な図解とサンプルによる具体例の掲載。



◆目次

- 第1章 再帰処理と副問題への分割
- 第2章 解の探索とバックトラッキング
- 第3章 論理パズル
- 第4章 ゲーム木理論
- 第5章 推論と知識ベース
- 第6章 人工生命とNPC
- 第7章 自律行動と追跡
- 第8章 機械学習とニューラルネットワーク
- 第9章 ディープラーニングの基礎
- 第10章 リスト処理ライブラリ

◆著者紹介

深井 裕二 (ふかい ゆうじ)

北海道科学大学工学部情報工学科准教授

プログラミング分野、実用的ソフトウェア開発や教育支援システム開発の研究に従事

公開フリーソフトにMoodle小テスト問題作成ソフトQuEditがある

ご注文申込書 貴店名 / 帖合	注文数	発売：株式会社三恵社 Tel 052-915-5211 Fax 052-915-5019
	冊	深井裕二 [著] C#人工知能プログラミング —オブジェクト指向＋関数型＋グラフィックスで体験するAI— 292頁 / A5版 / 並製 定価 2,500円 (税別) ISBN 978-4-86487-843-2 C2004
ご注文は、JRCへ FAX03-3294-2177 (TEL:03-5283-2230) 株式会社 JRC 経由で、すべての取り次ぎへの出荷が可能です。返品は長期にお受け致します。		

※取次配本はありません。